Пример приложения А к модулю 1

**Бриф**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | О компании |  |
| 1.1 | Наименование организации | Общество с ограниченной ответственностью «Активити Пик» |
| 1.2 | Описание | «Активити Пик» – это динамично развивающаяся компания, которая предлагает широкий ассортимент спортивных товаров для любителей активного образа жизни и профессиональных атлетов. Мы стремимся вдохновлять наших клиентов на новые достижения и предлагаем только качественное спортивное оборудование, одежду и аксессуары от ведущих брендов и проверенных производителей. "Активити Пик" – это не просто магазин, это ваш надежный партнер в мире спорта, где каждый может найти все необходимое для тренировок, соревнований и активного отдыха. С нами вы всегда на пике активности! |
| 1.3 | Целевая аудитория | 1. Молодежь и взрослые в возрасте от 16 и старше  2. Профессиональные спортсмены и атлеты  3. Любители активного отдыха и приключений  4. Родители с детьми старше 6 лет |
| 1.4 | Перечень услуг/ продукция | 1. Продажа спортивной одежды: широкий выбор костюмов, обуви и аксессуаров для различных видов спорта.  2. Спортивный инвентарь: от гантелей и мячей до профессионального оборудования для тренажерных залов и спортивных площадок.  3. Товары для активного отдыха: палатки, рюкзаки, спальные мешки и другое снаряжение для туризма и путешествий.  4. Специализированное оборудование: для экстремальных видов спорта, включая альпинизм, серфинг и скейтбординг.  5. Детский спортивный ассортимент: безопасные и удобные товары для малышей и подростков.  6. Консультационные услуги: помощь в подборе оборудования и одежды, соответствующего индивидуальным нуждам клиентов.  7. Сервис и обслуживание: поддержка и ремонт спортивного оборудования.  8. Оформление спортивных и фитнес-зон: консультации по дизайну и комплектации спортивных залов и уголков в доме или офисе. |
| 1.5 | Цвета, от которых желательно отказаться  совсем | яркие и несогласованные цвета |
| 1.6 | Тон, которого следует/не следует  придерживаться:   * Пастельные тона * Мягкие * Контрастные * Чистые * Яркие * Монохром | лучше использовать цвета, соответствующие ценностям и миссии бренда: синий для надежности, зеленый для устойчивости, красный для энергии. |
| 2. | Задание 1 |  |
| 2.1 | Продукт | Подбор референсов для:  - создания оригинальной модели женского спортивного костюма, 20-25 лет;  - создания трехмерной модели спортивного инвентаря - гантели;  - создания дизайна зоны ресепшн спортивного магазина:  - редизайн существующего фирменного стиля. |
| 2.2 | Технические ограничения | Формат файлов png/jpeg/jpg  Количество файлов не менее 10 штук |
| 2.3 | Выходные данные | Сохранить подобранные изображения в папку «Референсы» |
| 3. | Задание 2 |  |
| 3.1 | Продукт | Разработка дизайн-концепции продукта в виде мудборда |
| 3.2 | Технические ограничения | * Формат А4 * Цветовой режим CMYK   Обязательные элементы, подходящие под продукт дизайна (в зависимости от отрасли) все элементы должны быть подписаны:   * подбор принтов, текстур, паттерна, образы, формы и силуэты, цвета и оттенки, отделка элементов, целевая аудитория; * подбор текстур материалов, образы и формы, конструктивные элементы и мотивы, дизайнерские элементы, цвета и оттенки; * подбор отделочных материалов, мебели, оборудования, светильников, цветовой палитры, все элементы подписаны; * пример фирменной гарнитуры не менее двух, стилеобразующие элементы, отражающие деятельность компании, примеры готовых комплектов фирменных цветов (не менее двух вариантов подборок), фото продукции и целевой аудитории |
| 3.3 | Выходные данные | Рабочий файл под названием «Мудборд»  Файл pdf без меток под названием «Мудборд» |
| 4. | Задание 3 |  |
| 4.1 | Продукт | Техническое задание по следующей структуре:  **Общие требования:**  *Цель проекта:*  *Стиль и концепция:*  *Целевая аудитория:*  **1. Дизайн костюма:**  *Продукт:*  *Основные требования:*  *Цветовая палитра:*  *Материалы:*  *Конструктивные особенности:*  **2. Промышленный дизайн:**  *Продукт:*  *Основные требования:*  *Материалы:*  *Функциональные особенности:*  **3. Дизайн интерьера:**  *Объект:*  *Основные требования:*  *Цветовая палитра:*  *Материалы и текстуры:*  *Планировка:*  **4. Дизайн (графический, вэб):**  *Продукт:*  *Основные требования:*  *Цветовая палитра:*  *Типография:*  *Дополнительные элементы:*  **Дополнительные требования:** (при необходимости) |
| 4.2 | Технические ограничения | Размер документа А4 вертикальный, шрифт Times New Roman, кегль 12 пт, начертание Regular, выключка по ширине, абзацный отступ 1,25 см, интервалы между абзацами отсутствуют |
| 4.3 | Выходные данные | Сохранить файл в формате .docx, .doc |

**Инструкция:**

Создайте папку на рабочем столе под названием YY\_Модуль\_1 (где yy обозначает номер вашей рабочей станции). Данная папка должна содержать все папки и файлы, описанные в брифе.

Пример приложения Б к модулю 2

**Техническое задание**

Вам необходимо разработать:

* оригинальную модель спортивного женского костюма, 20-25 лет: творческий эскиз, технический рисунок;
* трехмерную модель спортивного инвентаря – гантели:  
  3Д модель – вид спереди, сверху, сзади, внизу, слева, справа;
* эскиз зоны ресепшн, планировочное решение, аксонометрическая проекция с фактурами, скрины 3д;
* редизайн существующего фирменного стиля: презентационный щит.

Вам необходимо выбрать из перечня, ту сферу деятельности/отрасль, по которой вы обучаетесь.

Пропишите программное обеспечение, которое будет вами использоваться при разработке:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Продукты | Программное обеспечение | Используемый формат файлов |
| Направление 1 | | |
| творческий эскиз |  |  |
| технический рисунок |  |  |
| Направление 2 | | |
| 3д эскиз |  |  |
| рендер продукта |  |  |
| Направление 3 | | |
| эскиз зоны ресепшн |  |  |
| планировочное решение |  |  |
| аксонометрическая проекция |  |  |
| Направление 4 | | |
| логотип |  |  |
| презентационный щит |  |  |

**Спортивный костюм**

Обязательные элементы:

Выполнить творческий эскиз в цвете, опираясь на концептуальный замысел, отраженный в мудборде.

Выполнить технический рисунок костюма по творческому эскизу с использованием фигурины-шаблона. В техническом эскизе должны присутствовать:

* максимальная чёткость и ровность линий, схематичность;
* точная передача пропорций, силуэта, деталей — планок, карманов и других элементов изделия;
* изображение всех рельефных швов, вытачек и других конструктивных линий, и декоративных элементов;
* разные ракурсы изделия (вид спереди и сзади).

При необходимости может быть показана изнаночная сторона. Если отдельные детали имеют необычную конфигурацию, отделку или технологические особенности обработки, то их изображают отдельно, увеличенными в масштабе и с выносом за силуэтную линию модели.

Технические ограничения:

- Формат А4.

Выходные файлы:

- Один рабочий документ

- Один файл jpeg

**Спортивный инвентарь**

Обязательные элементы:

Разработать 3д-эскиз проектируемого объекта. Необходимо подготовить достаточное количество рендеров для того, чтобы заказчик смог составить мнение о функциональности, эргономичности и эстетичности объекта разработки. Минимально для заказчика необходимо подготовить один перспективный рендер со следующими параметрами:

1. Цвета соответствуют основной цветовой схеме

2. Текстуры соответствуют назначенным материалам

3. Источник света расположен спереди объекта

4. Перспективный рендер построен «в перспективе»

Технические ограничения:

- Сделать 2-3 скриншота виртуальной гантели, которые должны максимально полно продемонстрировать основную идею, отражение заданной темы и разрабатываемые элементы спортивного инвентаря.

Выходные файлы:

- Один рабочий документ

- Файлы скриншотов в формате jpeg

**Ресепшн**

Обязательные элементы:

Используя ПО для создания и редактирования трехмерной модели пространства (интерьера) и подготовки к дальнейшей визуализации проекта, разработать 3д-эскиз (виртуальный макет в масштабе 1:1) интерьера зоны администратора, отражающий:

- дизайн всего помещения и его функциональных зон;

- соответствие масштабу;

- соответствие эргономическим требованиям;

- графическое оформление по ГОСТ;

- стилевое решение;

- цветовое решение;

- характер отделочных материалов;

- расстановку интерьерного оборудования.

Технические ограничения (стойка администратора):

- Сделать эскиз зоны ресепшн, планировочное решение, аксонометрическую проекцию, скрины 3д 2-3 штуки виртуального макета интерьера, которые должны максимально полно продемонстрировать основную идею, отражение заданной темы и разрабатываемые элементы интерьера. Ракурсы эскиза должны захватывать стены, пол, потолок помещения, а также его предметное наполнение.

Выходные файлы:

- план мебели

- аксонометрическая проекция

- файлы скриншотов в формате jpeg

**Презентационный щит**

Обязательные элементы:

- Цветная версия логотипа в цветовом режиме CMYK и Pantone

- Версия логотипа в 100% черного и его выворотка

- Логотип в градациях серого

- Охранное поле логотипа

- Фирменные цвета основные и дополнительные с прописанными кодами CMYK, RGB и Pantone

- Фирменная гарнитура (показать на 10 символах строчных и прописных)

- Один орнамент и два разных варианта фирменного паттерна:   
первый - использование фона и 2 стилеобразующих элемента; второй – 2 стилеобразующих элемента и название компании.

Технические ограничения (презентационный щит):

- Рабочий документ А5 горизонтальный

- Цвет: CMYK

Выходные файлы (презентационный щит):

- Один рабочий документ

- Один файл pdf

- Предоставить распечатанный файл презентационного щита на формате А3.

**Инструкция:**

Создайте папку на рабочем столе под названием YY\_Модуль\_2 (где yy обозначает номер вашей рабочей станции). Данная папка должна содержать все папки и файлы, описанные в техническом задании.

Пример приложения В к модулю 3

**Техническое задание**

Вам необходимо разработать:

* дизайн аксессуаров для дополнения спортивного образа;
* эскиз дизайна входной группы в магазин;
* главную страницу сайта компании.

Обязательные элементы:

- Логотип

- Стилеобразующие элементы/паттерн

- Соответствие фирменному стилю компании

Технические ограничения:

- Формат А4

- Файлы скриншотов в формате jpeg

Выходные файлы:

- Один рабочий документ

- Один файл с визуализацией продукта

После завершения выполнения задания заполните чек лист:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование | Отметка о выполнении /невыполнении |
| 1 | 2 | 3 |
| Модуль 1 | |  |
| 1 | Задание 1. |  |
| 2 | Задание 2. |  |
| 3 | Задание 3. |  |
| Модуль 2 | |  |
| 3 | Обязательные элементы |  |
| 4 | Технические требования |  |
| 5 | Выходные файлы |  |
| Модуль 3 | |  |
| 1 | Обязательные элементы |  |
| 2 | Технические требования |  |
| 3 | Выходные файлы |  |

**Инструкция:**

Создайте папку на рабочем столе под названием YY\_Модуль\_3 (где yy обозначает номер вашей рабочей станции). Данная папка должна содержать все папки и файлы, описанные в техническом задании.